

## Crear un nuevo proyecto

Para crear un nuevo proyecto sigue uno de estos procedimientos alternativos:

- Desde la barra de menús **Archivo > Nuevo proyecto > Programa**.



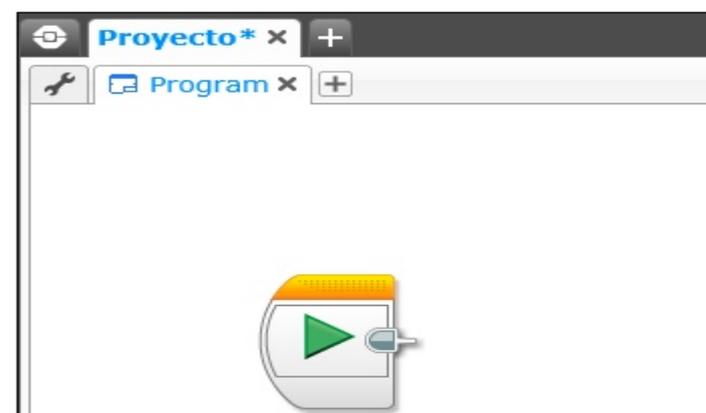
- Desde la página de inicio en la columna lateral izquierda elige **Archivo > Nuevo proyecto > Programa > Abrir**



- Desde la página de inicio haz clic en la pestaña + (Agregar proyecto) situada a la derecha del botón de inicio



Tras la creación de un nuevo proyecto se mostrará su pestaña **Proyecto \*** y dentro de ella (en la línea inferior) los distintos programas que puede incluir: **Program**.



## Guardar proyecto

Para guardar un proyecto:

1. Desde la barra de menús elige **Archivo > Guardar proyecto como ...**
2. Selecciona la carpeta destino e introduce el nombre del proyecto
3. Clic en el botón **Aceptar**.

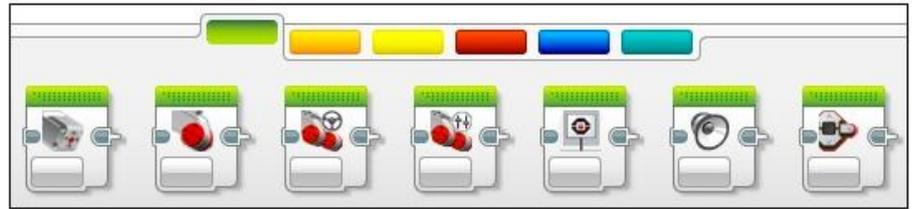
## Cerrar proyecto

Para cerrar un proyecto:

- Clic en el botón **X** que se muestra a la derecha del nombre del proyecto en la pestaña.
- O bien en la barra de menús elegir **Archivo > Cerrar proyecto**.

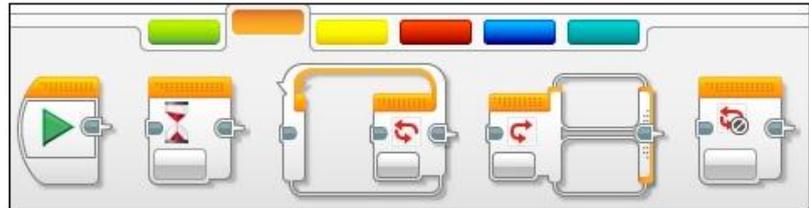
### Bloques de acción (verde)

- Motor mediano
- Motor grande
- Mover en la dirección
- Mover tanque
- Pantalla
- Sonido
- Luz de estado del bloque



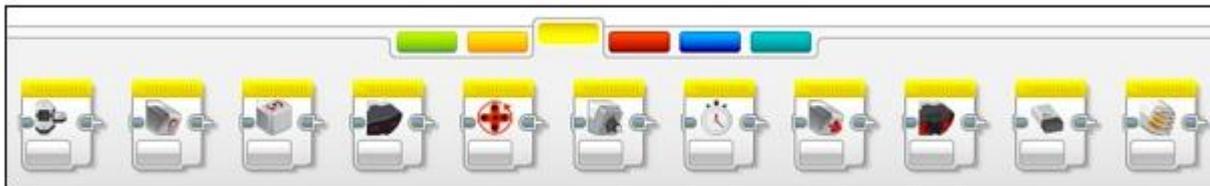
### Bloques de flujo (naranja)

- Iniciar
- Esperar ...
- Bucle
- Interruptor
- Interrumpir bucle



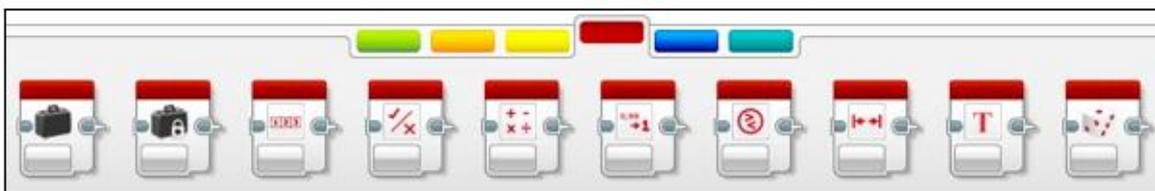
### Bloques de sensores (amarillo)

- Botones del bloque
- Sensor de color
- Girosensor
- Sensor infrarrojo
- Rotación del motor
- Sensor de temperatura
- Temporizador
- Sensor táctil
- Sensor ultrasónico
- Medidor de energía
- Sensor de sonido NXT



### Bloques de datos (rojo)

- Variable
- Constante
- Operaciones secuenciales
- Operaciones lógicas
- Matemática
- Redondear
- Comparar
- Alcance
- Texto
- Aleatorio



### Bloques avanzados (azul marino)

- Acceso al archivo
- Registro de datos
- Mandar mensaje
- Mantener activo
- Valor del sensor sin procesar
- Motor sin regular
- Invertir el motor

